**Programmierprojekt – Spielidee**

**Gruppenname:**

**- the Jacks**

**- the introverts**

**- the loners**

**- the chasers**

**- the optimists**

**- (nghiem, nussmbaum,prokopczyk , diack) the Pronnds**

**Spielname:**

**- bachelors chase**

**- bachlor jack**

**- academic card game**

**- students uprising**

**- the ultimate certificate of achievement for our bachelors degree**

**- the programming project**

**- the we did not (really) have a choice game**

* Abgeleitet von Black Jack
* Spielbeschreibung: Jeder Spieler erhält am Anfang eine Anzahl von Karten. In jeder Runde muss der Spieler entscheiden, ob er eine Karte ziehen möchte oder aussetzt. Die Entscheidung wird anhand der Summe der Kartenzahl beeinflusst.
* Ziel: Derjenige, der zuerst die Zahl 180 (Summe der Kartenzahl) hat, hat gewonnen. Diejenigen, die über 180 haben, haben verloren und scheitern aus.
* Mind. 3 Spieler
* Rundenbasiert
* Runden sind zeitabhängig (10 Sek.)
* Normale Karten: CP-Zahlenkarten
* Man kann eine Karte wegschmeißen (nur zwei pro RUNDE)
* Optionen pro Runde: Karte ziehen, aussetzen, wegschmeißen
* Karten:
* Normale Karten: Kaffee (10 P), Red Bull (20P), Bücher/WLan (40P), Lernen/Prüfung (60P), guter Dozent (80P)
* Abzugspunkte: Party, Plagiat
* Zufallskarte: Eine zufällige Karte bei einem anderen Spieler ziehen (zufälliger Spieler oder selbst auswählbar?)
* Spielerlogo: Studententypen (Nerd, Punk, Girly, Öko, Hipster, HipHoper, Schwänzer, Dummies, Daywalker)